البرنامج العربي للطلبة في الابتكار التكنولوجي

# أمة الابتكار

2026/27 تخيّل. اصنع. ابتكر.

بتنظيم من ROBOTNA



برنامج أمة الابتكار · الموسم 2026/27

# الدليل الرسمي

## البرنامج العربي للطلبة في الابتكار التكنولوجي

بتنظيم

ROBOTNA

الشريك التعليمي

المملكة الأردنية الهاشمية
وزارة التربية والتعليم

الشريك الاستراتيجي

Ministry of Digital Economy and Entrepreneurship




01 — عن البرنامج

# نبذة عن البرنامج

برنامج على امتداد الوطن العربي، يحوّل فيه الطلبة مشكلاتٍ واقعية إلى حلول تقنية تعمل فعلياً.

- استكشف
- ابتكر
- اصنع
- نافس

# أمة الابتكار بالأرقام

حصيلة النسخ السابقة




**50 ألف**
مشارك

**+800**
مدرسة مشاركة

**2 مليون+**
زيارة شهرية للمنصة

**16**
دولة

# المهارات التي ستكتسبها

01

## الإبداع

02

## البرمجة



03

## حل المشكلات

04

## العمل الجماعي

05

## التواصل

# فئات البرنامج



الفئة الأولى

## PictoBlox

| | |
|---|---|
| فئة الصغار | 9–10 |
| فئة الناشئين | 11–14 |
| فئة الشباب | 15–18 |



الفئة الثانية

## المفتوحة

| | |
|---|---|
| العمر | 12–18 |
| لغة البرمجة | أي لغة |
| المنصة | أي منصة |



الفئة الثالثة

## الجامعات

| | |
|---|---|
| المشاركون | طلبة الجامعات |
| المشروع | إلكترونيات + برمجة |
| التركيز | ريادة الأعمال |

# مسارات المشاركة

**المدارس**

## التعلّم مسار التعليم

المرحلة 1

مجاني | متاح للجميع | كورسات متنوعة

**أو مباشرة إلى المسابقة** للمدارس والجهات التعليمية والأفراد

المرحلة 2

## المسابقة

تسليم المشروع عبر صفحة المشاريع



**الجامعات**

## مباشرة إلى المسابقة

فئة الجامعات لا تمرّ بمسار التعلّم

- يمكن لطلبة المدارس المشاركة في المسارين معاً

# مسار التعلّم

مجاني متاح للجميع كورسات متنوعة

ست محطات تبني مهارات الطالب خطوة بخطوة، من أساسيات التكنولوجيا حتى ريادة الأعمال.




- مسار التعلّم لطلبة المدارس، وفئة الجامعات تدخل مباشرة إلى المسابقة

# التحدي: حلول تقنية لمشكلات العالم الحقيقية

حدّدت الأمم المتحدة 17 هدفاً للتنمية المستدامة تمثّل أكبر مشكلات عالمنا اليوم، من الفقر والجوع إلى التعليم والمناخ.
مهمّتك في أمة الابتكار: **اختر واحداً منها، وابنِ له حلاً تقنياً يعمل.**




01 اختر هدفاً من الـ 17 ← 02 حدّد مشكلة في محيطك ← 03 اصنع حلاً تقنياً يعمل

03 — التحدي

# تحدّي الابتكار

## عالِج مشكلة عالمية حقيقية بتقنية تصنعها بنفسك.

### 01 تأمَّل محيطك

ابحث عن مشكلة حقيقية تمسّ الناس أو كوكب الأرض

### 02 اربطها بالعالم

صِلها بأحد أهداف الأمم المتحدة السبعة عشر للتنمية المستدامة

### 03 اصنع الحل

نموذج أولي عامل يجمع بين الإلكترونيات والبرمجة



# آلية التحدي

أربع خطوات تأخذ فريقك من اختيار الهدف إلى نموذج أولي يعمل.

01



## اختر

هدفاً واحداً من أهداف التنمية المستدامة الـ17

02



## حدِّد

ابحث عن مشكلة حقيقية في محيطك مرتبطة بالهدف

03



## طوِّر

صمّم حلّك المبتكر وخطّط لطريقة بنائه

04



## اصنع

ابنِ نموذجاً أولياً يعمل يجمع بين الإلكترونيات والبرمجة

النتيجة: **نموذج أولي يعمل** يعالج مشكلة حقيقية ويجمع الإلكترونيات والبرمجة في حلّ واحد.

شرط إلزامي لجميع الفئات

# الشرط الأساسي: المدارس والجامعات

البرمجيات (Software)

**برمجة**

شيفرة تُشغِّل المكوّنات المادية

+

الإلكترونيات (Hardware)

**إلكترونيات**

حسّاسات ومحرّكات ولوحات تحكّم

=

المشروع المؤهَّل في كل الفئات

**نموذج أولي يعمل فعلياً**

✕ مشاريع رقمية فقط ✕ أفكار دون نموذج

## المدارس

PictoBlox والمفتوحة

- ✓ نموذج أولي يجمع الإلكترونيات والبرمجة
- ✓ أي لغة برمجة وأي منصة
- ✓ مسار التعلّم متاح قبل المسابقة

## الجامعات

+ ريادة الأعمال

- ✓ نفس الشرط الأساسي: إلكترونيات + برمجة
- \+ نموذج عمل واضح وجدوى تجارية
- \+ العرض التقديمي للمشروع والفرصة السوقية
- \+ دخول مباشر إلى المسابقة

# خطوات المشاركة

ست خطوات من التسجيل حتى المنافسة

01



## سجِّل

أكمل التسجيل
واختر فئتك

02



## استكشف

اختر هدفاً وحدِّد
المشكلة

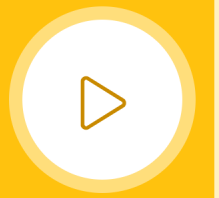
03



## اصنع

نموذج أولي: إلكترونيات
+ برمجة

04 خطوة أساسية



## صوِّر

فيديو يعرض فكرتك
ونموذجك وهو يعمل

05



## قدِّم

ارفع الفيديو والعرض
التقديمي عبر المنصة

06



## نافس

تأهَّل للمرحلة التالية
والنهائيات

### نصائح تصوير الفيديو

- صوِّر بالعرض
- مكان هادئ
- استخدم مايكروفون
- اعرض النموذج وهو يعمل

# خارطة طريق البرنامج

أكتوبر 2026 ← مايو 2027

01
أكتوبر 2026
## الإطلاق والتسجيل
الإعلان عن البرنامج وفتح باب التسجيل

02
خلال الموسم
## تطوير المشاريع
التعلّم والتصميم والبناء والاختبار

03
يُعلَن عنها لاحقاً
## تسليم المشاريع
التسليم والتقييم

04
وفق جدول كل دولة
## التصفيات الوطنية
المنافسات الوطنية والتأهّل

05
مايو 2027
## النهائيات العربية
عرض إقليمي وتقييم نهائي وتتويج الفائزين

تُعلَن المواعيد التفصيلية عبر القنوات الرسمية.

# آلية التحكيم

## على ماذا يعتمد التقييم؟

### الفيديو
يعرض الفكرة والنموذج وهو يعمل

### العرض التقديمي للمشروع
المشكلة والحل والفرصة السوقية

☆ المشاريع الأعلى تقييماً تتأهل للنهائيات العربية




- الابتكار والأصالة
- التكامل بين الإلكترونيات والبرمجيات
- الجدوى التجارية ونموذج العمل
- الأثر وارتباطه بهدف التنمية
- وضوح العرض والفيديو

الأوزان التفصيلية تُعلَن ضمن معايير التحكيم الرسمية

# النهائيات العربية

منصّة واحدة. أفكار بلا حدود.

معرض المشاريع | التحكيم | الجوائز




فرق متأهلة من أنحاء الوطن العربي



# ماذا ينتظرك في النهائيات؟



## معرض المشاريع

اعرض نموذجك الأولي




## التحكيم

قدِّم حلّك واشرحه أمام لجنة التحكيم




## بناء العلاقات

تعرّف إلى مبتكرين من مختلف الدول العربية



## الجوائز

تكريم المشاريع المتميّزة

# لحظات من النهائيات











انضم إلى أمة الابتكار 2026/27

# باب التسجيل مفتوح

امسح الرمز أو زر الموقع

innovationnation.io

تخيَّل. اصنع. ابتكر.

بتنظيم من ROBOTNA

